

SU/FSI/master/info/stl/MU5IN554

Spécification et Vérification de Programmes

Novembre 2020

Pascal MANOURY

pascal.manoury@lip6.fr

Fonctions récursives
Terminaison

Types et terminaison

Typage fort Théorème fondamental

$f : \text{nat} \rightarrow \text{nat}$ ssi pour tout $n:\text{nat}$, $(f\ n):\text{nat}$

f est *totalelement définie* pour l'*évaluation symbolique*¹
sur le domaine des expressions de type nat

C'est-à-dire : pour toute expression $e:\text{nat}$

il existe une expression $e' : \text{nat}$ *non réductible*² telle que
l'application $(f\ e)$ se réduit en e' .

En conséquence :

pas de définition récursive de fonction
dont on ne sait garantir la terminaison.

1. réduction

2. pour laquelle il n'y a plus de règle d'évaluation applicable

Pourquoi

Soit $A:\text{Type}$, si on autorisait

```
Definition loop (n:nat) : A := (loop n).
```

On aurait, pour tout $A:\text{Type}$

```
loop : nat -> A
```

$\text{Or False} : \text{Prop} : \text{Type}$

On aurait donc :

- ▶ $\text{loop} : \text{nat} \rightarrow \text{False}$
- ▶ $(\text{loop } 0) : \text{False}$

C'est-à-dire une preuve de False sans hypothèse

D'où l'on pourrait tirer F et $\text{not } F$

Coq serait incohérent

Définition récursive

La clause Fixpoint soumet les définitions récursives à un *contrôle syntaxique* de terminaison.

Origine : les fonctions *primitives récursives*

1. 0 et S sont primitives récursives
2. fonctions constantes, projections
3. schéma (syntaxique) de définition récursive

$$\left\{ \begin{array}{lcl} (f \ 0 \ y) & = & (g \ y) \\ (f \ (S \ x) \ y) & = & (h \ x \ y \ (f \ x \ y)) \end{array} \right.$$

Bonne fondation

Pas de suite infinie de réduction

car

pas de suite infinie $(S^n 0) (S^{n-1} 0) \dots$

$$\begin{aligned}& (f (S^n 0) y) \\&= (h (S^{n-1} 0) y (f (S^{n-1} 0) y)) \\&\quad \vdots \\&= (h (S^{n-1} 0) y (h \dots (h 0 y (f 0 y)) \dots)) \\&= (h (S^{n-1} 0) y (h \dots (h 0 y (g y)) \dots))\end{aligned}$$

Le calcul (symbolique) *résoud* la récurrence

Schéma PR en Coq

```
Fixpoint pr (g:nat -> nat) (h:nat -> nat -> nat -> nat)
          (x y:nat) :=
  match x with
    0 => (g y)
  | (S x) => (h x y (pr g h x y))
  end.
```

Trivialement :

1. $(\text{pr } g \ h \ 0 \ y) = (g \ y)$
2. $(\text{pr } g \ h \ (\text{S } x) \ y) = (\text{h } x \ y \ (\text{pr } g \ h \ x \ y))$.

En posant : Definition f := (pr g h).

On retrouve :

- ▶ $(f \ 0 \ y) = (g \ y)$
- ▶ $(f \ (\text{S } x) \ y) = (f \ x \ y \ (f \ x \ y))$

L'addition est primitive récursive

```
Definition addpr :=  
  let g x := x in  
  let h x y r := (S r) in  
    (pr g h).
```

On montre :

```
Lemma add_is_pr : forall (x y:nat),  
  (addpr x y) = (x + y).
```

Par induction sur x.

La multiplication aussi

```
Definition mulpr :=  
  let g x := 0 in  
  let h x y r := y + r in  
    (pr g h).
```

```
Lemma mul_is_pr : forall (x y:nat),  
  (mulpr x y) = (x * y).
```

Proof.

```
  induction x.  
  - trivial.  
  - intro.  
    unfold mulpr. simpl. rewrite IHx.  
    trivial.
```

Qed.

Généralisation du schéma PR |

Autres types

Les listes

```
Fixpoint f {A:Type} (xs:(list A)) y :=
  match xs with
    nil => (g y)
  | x::xs => (h x xs y (f xs y))
  end.
```

Les arbres binaires

```
Fixpoint f {A:Type} (bt:(btree A)) y :=
  match bt with
    Empty => (g y)
  | Node(bt1,x,bt2) =>
    (h bt1 x bt2 y (f bt1 y) (f bt2 y))
```

Tout type inductif : schéma PR \approx récurrence structurelle

Au delà du schéma PR

Critère de terminaison

Théorie : ordre bien fondé

Pratique : syntaxe, *variable issue du filtrage*

```
Print pr.  
pr =  
fix pr (g : nat -> nat) (h : nat -> nat -> nat -> nat)  
      (x y : nat) {struct x} : nat :=  
  match x with  
  | 0 => g y  
  | S x0 => h x0 y (pr g h x0 y)  
  end  
  : (nat -> nat) -> (nat -> nat -> nat -> nat)  
    -> nat -> nat -> nat
```

Terme de point fixe : une *variable de récurrence*

(variant)

Généralisation du pas de récurrence

```
Fixpoint div2 (n:nat) : nat :=
  match n with
    0 => 0
  | 1 => 0
  | S (S n) => S (div2 n)
  end.
```

```
Fixpoint list_pairing {A:Type}
  (xs : (list A)) : (list (A * A)) :=
  match xs with
    nil => nil
  | (x::nil) => nil
  | (x1::(x2::xss)) =>
    ((x1,x2)::(list_pairing xss))
  end.
```

Deux pas à la fois

```
Fixpoint fib (n:nat) : nat :=
  match n with
    0 => 1
  | 1 => 1
  | (S (S n)) => (fib n) + (fib (S n))
  end.
```

Un sybillin message d'erreur

Error:

Recursive definition of fib is ill-formed.

[...]

Recursive call to fib has principal argument equal to
"S n1" instead of one of the following variables: "n0"
"n1".

[...]

(Trop) strict critère syntaxique

Variable issue du filtrage

Dans $(\text{fib } n) + (\text{fib } (\text{S } n))$, $(\text{S } n)$ n'est pas une variable.

Explicit les pas de filtrage :

```
Fixpoint fib (n:nat) : nat :=
  match n with
    0 => 1
  | (S n1) =>
    match n1 with
      0 => 1
    | (S n2) => (fib n2) + (fib n1)
    end
  end.
```

Double récurrence

```
Fixpoint shuffle {A:Type}
  (xs ys : (list A)) : (list A) :=
match xs, ys with
  nil, _ => ys
| _, nil => xs
| (x::xs), (y::ys) => (x::(y::(shuffle xs ys)))
end.
```

Apparente double récurrence

```
fix shuffle (A : Type) (xs ys : list A) {struct xs}
  : list A :=
match xs with
| nil => ys
| x :: xs0 =>
  match ys with
  | nil => xs
  | y :: ys0 => x :: y :: shuffle A xs0 ys0
end
end
```

Une seule *variable de récurrence*

Vraie double récurrence

```
Fixpoint merge (xs ys:(list nat)) : (list nat) :=
  match xs, ys with
    nil, _ => ys
  | _, nil => xs
  | x::xs', y::ys' =>
    if (x <=? y) then x::(merge xs' ys)
    else y::(merge xs ys')
  end.
```

Error: Cannot guess decreasing argument of fix.

Deux variables de récurrence

Deux fonctions récursives

Deux points fixes

```
Definition merge :=  
  (fix loop1 (xs ys:(list nat)) :=  
    match xs with  
      nil => ys  
    | x::xs' =>  
      (fix loop2 (ys:(list nat)) :=  
        match ys with  
          nil => xs  
        | y::ys' =>  
          if (x <=? y) then x::(loop1 xs' ys)  
          else y::(loop2 ys')  
        end)  
      ys  
    end).  
end).
```

Syntaxe

Point fixe local

```
Fixpoint merge (xs ys:(list nat)) : (list nat) :=
  let fix merge_aux ys :=
    match xs, ys with
    | nil, _ => ys
    | _, nil => xs
    | x::xs', y::ys' =>
      if (x <=? y) then x::(merge xs' ys)
      else y::(merge_aux ys')
    end
  in (merge_aux ys).
```

(Trop) stricte récurrence structurelle

Somme des éléments d'une liste avec accumulation «interne»

```
Fixpoint sum (ns:(list nat)) : nat :=
  match ns with
    nil => 0
  | n1::ns1 =>
    match ns1 with
      nil => n1
    | n2::ns2 => (sum ((n1+n2)::ns2))
    end
  end.
```

Recursive definition of sum is ill-formed.

[...]

Recursive call to sum has principal argument equal to
"n1 + n2 :: ns2" instead of one of the following variables
"ns1" "ns2".

[...]

Et pourtant elle tourne

Et ne boucle pas

Borner (judicieusement) les appels récursifs

```
Definition sum (ns:(list nat)) : nat :=
let fix loop (b:nat) (ns:(list nat)) :=
  match b with
    0 => 0
  | (S b') =>
    match ns with
      nil => 0
    | n::nil => n
    | n1::n2::ns' => (loop b' ((n1+n2)::ns'))
    end
  end
in (loop (length ns) ns).
```

C'est la fonction attendue

```
Lemma sum_eq1 : (sum nil) = 0.
```

```
Proof. auto. Qed.
```

```
Lemma sum_eq2 : forall (n:nat), (sum (n::nil)) = n.
```

```
Proof. auto. Qed.
```

```
Lemma sum_eq3 : forall (n1 n2:nat) (ns:list nat),  
  (sum (n1::n2::ns)) = (sum ((n1+n2)::ns)).
```

```
Proof. auto. Qed.
```

Mesure

Variant : (length ns)

```
Require Import Coq.Program.Wf.
```

```
Program Fixpoint sum (ns:(list nat))
  {measure (length ns)} :=
  match ns with
    nil => 0
  | n::nil => n
  | n1::n2::ns' => (sum ((n1+n2)::ns'))
  end.
```

sum has type-checked, generating 2 obligations

Solving obligations automatically...

sum_obligation_1 is defined

sum_obligation_2 is defined

No more obligations remaining

sum is defined

Référence structurelle en profondeur

On voudrait :

```
Fixpoint concat {A:Type} (xss:(list (list A))) : (list
match xss with
  nil => nil
  | nil::xss' => (concat xss')
  | (x::xs')::xss' => x::(concat (xs'::xss'))
end.
```

qui échoue

Error: Cannot guess decreasing argument of fix.

Prendre la bonne mesure

Dans

```
| nil::xss' => (concat xss')
```

```
| (x::xs')::xss' => x::(concat (xs'::xss'))
```

- ▶ soit la liste entière diminue
- ▶ soit la première liste diminue

```
Fixpoint deep_length {A:Type} (xss:(list (list A)))  
  : nat :=  
  match xss with  
    nil => 0  
  | xs::xss => (length xs)+(deep_length xss)  
  end.
```

Appliquer la bonne mesure

```
Program Fixpoint concat {A:Type} (xss:(list (list A)))
    {measure (deep_length xss)}: (list A) :=
match xss with
  nil => nil
| nil::xss' => (concat xss')
| (x::xs')::xss' => x::(concat (xs'::xss'))
end.
```

Double récurrence

$$\left\{ \begin{array}{lcl} (\text{ack } 0 \text{ } y) & = & (\text{s } y) \\ (\text{ack } (\text{s } x) \text{ } 0) & = & (\text{ack } x \text{ } (\text{s } 0)) \\ (\text{ack } (\text{s } x) \text{ } (\text{s } y)) & = & (\text{ack } x \text{ } (\text{ack } (\text{s } x) \text{ } y)) \end{array} \right.$$

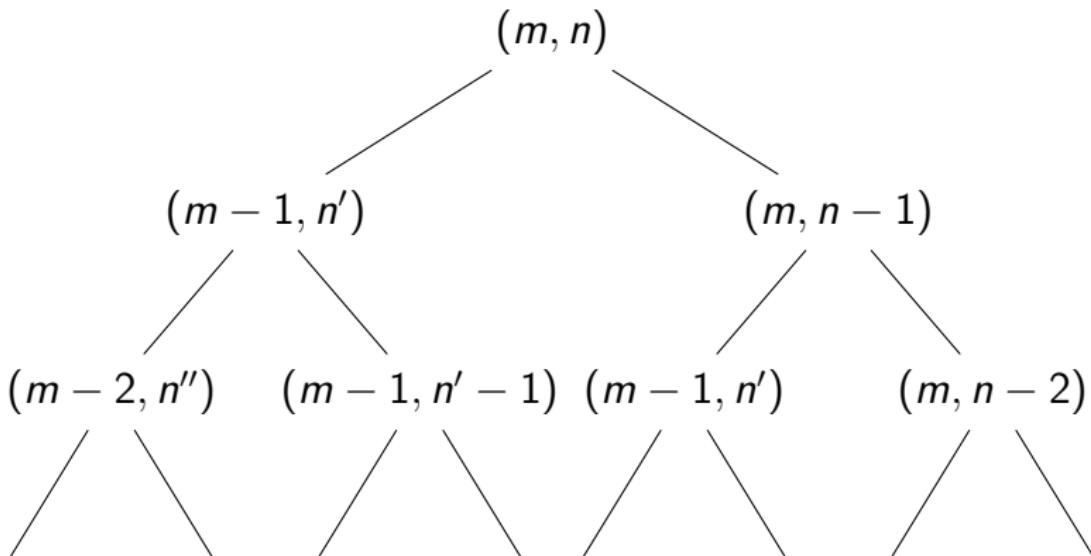
Terminaison :

- ▶ soit x décroît
- ▶ soit y décroît quand x reste constant

Ordre lexicographique sur $\text{nat} * \text{nat}$

Ordre lexicographique

Ordre bien fondé



Pas de branche infinie

Accessibilité

Bonne fondation en Coq (Coq.Init.Wf)

```
Variable A:Type.
```

```
Variable R : A -> A -> Prop.
```

```
Inductive Acc (x: A) : Prop :=
```

```
    Acc_intro : (forall y:A, R y x -> Acc y) -> Acc x.
```

```
Definition well_founded := forall a:A, Acc a.
```

Intuitivement :

- ▶ x est *accessible* si tous ses prédécesseurs ($(R\ y\ x)$) le sont
- ▶ les éléments minimaux sont trivialement accessible (not $(R\ y\ 0)$)

Bonne fondation de l'ordre lexicographique

Ordre lexicographique sur nat^*nat

```
Definition lt2 (xy1:(nat*nat)) (xy2:(nat*nat)) : Prop
  match xy1,xy2 with
    (x1,y1),(x2,y2)
      => (x1 < x2) \ / ((x1 = x2) /\ (y1 < y2))
  end.
```

Lemma Acc_lt2 : forall (x y:nat), (Acc lt2 (x,y)).

Par double induction sur x , puis, dans chaque cas, y .

Theorem wf_lt2 : (well_founded lt2).

La définition

Décurryfication $\text{ack} : (\text{nat} * \text{nat}) \rightarrow \text{nat}$

```
Program Fixpoint ack (xy:nat*nat) wf lt2 xy : nat :=
  match xy with
    (0, y) => (S y)
  | (S x, 0) => ack (x, S 0)
  | (S x, S y) => ack (x, ack (S x, y))
  end.
```

Obligations de preuves
(Parfois obscures)

Réarrangement de structure

On voudrait faire :

```
Fixpoint list_of_btreet A:Type (bt:btreet A) : (list A)
  match bt with
    Empty => nil
  | Node Empty x bt' => x::(list_of_btreet bt')
  | Node (Node bt1 x1 bt2) x2 bt3
    => (list_of_btreet (Node bt1 x1 (Node bt2 x2 bt3)))
  end.
```

Qu'est-ce qui décroît ?

- ▶ arbre entier dans le cas (Node Empty x bt')
- ▶ sous-arbre gauche dans le cas
(Node (Node bt1 x1 bt2) x2 bt3)

Ordre lexicographique
(taille de l'arbre, taille du sous arbre gauche)

Un ordre sur les arbres

```
Fixpoint size A:Type (bt:btree A) : nat :=
  match bt with
    Empty => 0
  | Node bt1 _ bt2 => S(size bt1 + size bt2)
  end.
```

```
Definition size2 A:Type (bt:btree A) : nat*nat :=
  match bt with
    Empty => (0,0)
  | Node bt1 _ _ => (size bt, size bt1)
  end.
```

```
Definition lt_btreet A:Type (bt1 bt2:btree A) : Prop :=
  lt2 (size2 bt1) (size2 bt2).
```

Sa bonne fondation

```
Lemma Acc_Empty : forall (A:Type),  
  (Acc lt_btree (Empty:btree A)).
```

```
Lemma Acc_Node : forall (A:Type) (x:A) (bt1 bt2:btree A)  
  (Acc lt_btree bt1) -> (Acc lt_btree bt2)  
  -> (Acc lt_btree (Node bt1 x bt2)).
```

```
Lemma Acc_lt_btree : forall (A:Type) (bt:btree A),  
  (Acc lt_btree bt).
```

```
Lemma wf_lt_btree A:Type :  
  well_founded  
  (fun (bt1 bt2:btree A) => lt_btree bt1 bt2).
```

Assez technique (en chantier :)

La fonction

```
Variable A:Type.  
Program Fixpoint list_of_btreet (bt:btreet A)  
    {wf lt_btreet bt}: (list A) :=  
match bt with  
    Empty => nil  
| Node Empty x bt' => x::(list_of_btreet bt')  
| Node (Node bt1 x1 bt2) x2 bt3  
    => (list_of_btreet (Node bt1 x1 (Node bt2 x2 bt3)))  
end.
```

Obscur problème de typage...

Obligations

1. (lt_btree bt' (Node Empty x bt'))
2. (lt_btree (Node bt1 x1 (Node bt2 x2 bt3))
 (Node (Node bt1 x1 bt2) x2 bt3))
3. (well_founded
 (MR lt_btree (fun arg : btree A => arg)))