

## TP6 : Expressions préfixes et postfixes

### 1 Mini-calculatrice préfixe

On se propose ici de réaliser une petite calculatrice en C qui sera limitée aux chiffres. On supposera de plus que l'expression est donnée en notation préfixée sans espaces.

**Exemple** :  $*4 + -623$  est équivalent à  $4 * ((6 - 2) + 3)$ .

On se propose d'écrire une fonction `int calcul(char *expr, int *pos)` qui calculera l'expression `expr` à partir de la position `*pos` jusqu'à une certaine position. Cette nouvelle position sera mise dans (`*pos`). Par exemple pour l'expression donnée ci-dessus, l'évaluation pour (`*pos`) = :

- 0 donne  $*4 + -623 = 28$ . (`*pos`) vaudra en sortie 7
- 1 donne  $4 = 4$ . (`*pos`) vaudra en sortie 2
- 2 donne  $+ - 623 = 7$ . (`*pos`) vaudra en sortie 7
- 3 donne  $-62 = 4$ . (`*pos`) vaudra en sortie 6
- 4 donne  $6 = 6$ . (`*pos`) vaudra en sortie 5
- 5 donne  $2 = 2$ . (`*pos`) vaudra en sortie 6
- 6 donne  $3 = 3$ . (`*pos`) vaudra en sortie 7

La fonction demandée se déroulera de la manière suivante :

- Lire le caractère  $c$  situé à la position (`*pos`) et incrémenter (`*pos`).
- Si  $c$  est un chiffre alors retourner ce chiffre et finir la fonction
- Si  $c$  est une opération alors appelez récursivement cette fonction avec la nouvelle valeur de (`*pos`) pour obtenir la valeur de la première partie de l'opération. Appeler la fonction une deuxième fois pour en obtenir la deuxième partie. Réaliser l'opération lue et retourner cette valeur

### 2 Mini-calculatrice postfixe

De manière similaire, on va réaliser une calculatrice postfixe. L'expression postfixe équivalente à celle du premier exercice est  $462 - 3 + *$ . Pour calculer une telle expression on va se servir d'une pile : quand on lit un chiffre en l'ajoute au sommet de la pile, quand on lit un opérateur  $op$ , on enlève les deux chiffres  $c_1$  et  $c_2$  du sommet de la pile, on calcule  $c_2opc_1$  et on rajoute cette valeur en haut de la pile.

Répondre aux question suivantes :

- Tester cette méthode sur quelques expressions de votre choix.
- Créer un fichier `pile.h` contenant les entêtes des fonctions de gestion de pile (création, ajout et suppression d'un élément en sommet de pile) ainsi que la définition du type `pile`. Créer ensuite un fichier `pile.c` contenant le code de ces fonctions.
- Finalement, créer un fichier principal pour calculer la valeur d'une expression postfixe.
- Pour compiler, utiliser un `Makefile`